

## Работа 4. Знакомимся с компьютерным меню

1. Откройте программу *Текстовый редактор*. Наберите текст **Я осваиваю компьютер**.
2. Найдите строку меню и прочитайте названия содержащихся там раскрывающихся меню.
3. Щелчком мыши раскройте меню **Файл**. Перемещайте указатель мыши вдоль строки меню, поочередно открывая другие меню. Закройте меню, щелкнув на его названии еще раз или нажав клавишу **ESC**.
4. Определите, в каком раскрывающемся меню были недоступны для выполнения команды.
5. Выберите щелчком мыши пункт Скрыть/Показать панель инструментов меню Настройка. Обратите внимание на изменения в окне программы. Отмените выполненную команду.
6. Определите, команды каких раскрывающихся меню содержат клавиатурные комбинации. Найдите клавиатурную комбинацию, соответствующую команде Выделить все.
7. Воспользуйтесь клавиатурной комбинацией **Ctrl + F**. Определите элементы управления, имеющиеся в открывшемся диалоговом окне. Закройте диалоговое окно кнопкой **Закреть**.
8. Определите назначение кнопок и на панели инструментов.
9. Завершите работу программы *Текстовый редактор*, не сохраняя изменений в документе Безымянный (кнопка Отбросить).
10. В сборнике обучающих игр (GCompris) в разделе «Упражнения с клавиатурой» найдите игру «Падающие буквы». Выполните предлагаемые задания.
11. В сборнике обучающих игр (GCompris) в разделе «Упражнения с клавиатурой» найдите игру «Падающие слова». Выполните предлагаемые задания.
12. Завершите работу программы.

### Теперь мы умеем:

- ✓ набирать текст в программе *Текстовый редактор*;
- ✓ просматривать содержимое раскрывающихся меню строки меню программы *Текстовый редактор*;
- ✓ выполнять отдельные команды с помощью меню;
- ✓ завершать работу программы без сохранения изменений.