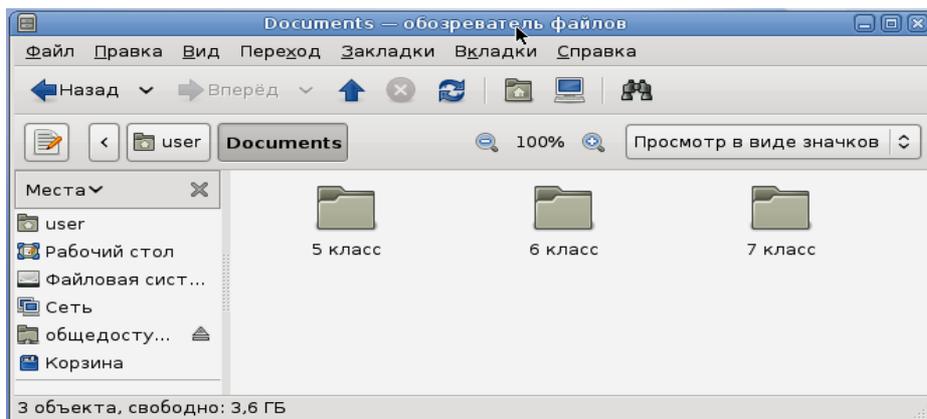
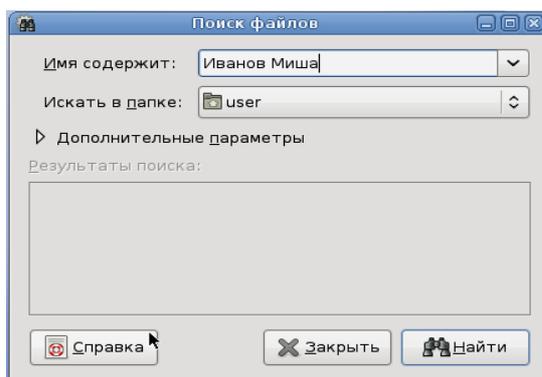


Работа 2. Работа с объектами файловой системы

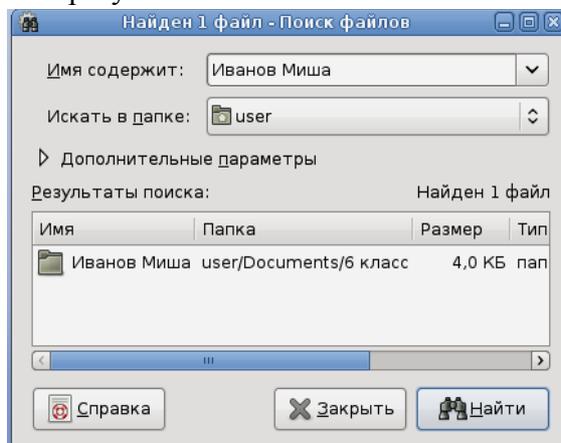
1. Откройте окно **Документы**.
Изучите содержимое папок **5класс**, **6класс**, **7класс**.



2. Воспользуйтесь кнопками **Вперед**, **Назад** и **Вверх** для перемещения между ранее просмотренными объектами. Закройте окно.
3. С помощью команды **Переход → Искать файлы** найдите свою папку — папку, в которой хранятся ваши прошлогодние работы. Для этого в соответствующих полях укажите имя папки и область поиска.

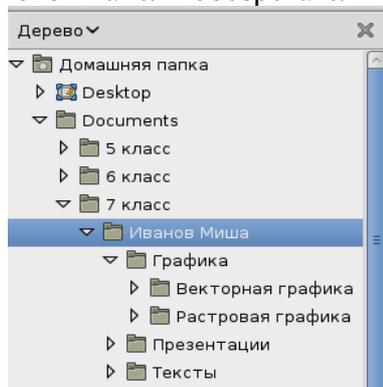


Ниже представлен результат поиска:



4. Откройте свою папку. В ней должны быть вложенные папки **Графика**, **Презентации**, **Тексты**. Просмотрите содержимое этих папок.
5. Поднимитесь в папку **6класс**. С помощью контекстного меню поместите

- свою папку в буфер обмена (**команда Вырезать**).
6. Перейдите в папку **7класс**. С помощью контекстного меню поместите в неё свою папку (**команда Вставить**).
 7. Создайте в своей папке вложенную папку **Архив**. Для этого переведите указатель мыши в чистую область окна своей папки и щелкните правой кнопкой мыши (вызов контекстного меню).
Выполните команду **Создать – Папку**.
 8. Поочередно переместите папки **Графика, Презентации, Тексты** в папку **Архив**. Для этого:
выделите папку **Графика** и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетащите папку **Графика** в папку **Архив**;
откройте контекстное меню папки **Презентации**, выполните команду **Вырезать**.
Откройте папку **Архив** и с помощью контекстного меню вставьте в нее папку **Презентации**;
вырежьте папку **Графика** и вставьте ее в папку **Архив** с помощью команд строки меню.
 9. Убедитесь, что ваша папка имеет структуру, аналогичную приведённой ниже: (выберите в боковой панели обозревателя файлов режим **дерево**)



11. Откройте файл **Описание.odt** из папки Заготовки.

| Свойство | Имя файла | | |
|------------------|-----------|--|--|
| | | | |
| Тип файла | | | |
| Размер | | | |
| Изменен | | | |
| Последний доступ | | | |

Внесите в соответствующие ячейки таблицы информацию о свойствах трех своих файлов — текстового документа, растрового рисунка и презентации.

12. Сохраните файл в своей папке под именем **Описание1**. Вспомните как можно больше способов завершения работы с программой. Завершите работу с программой.

Теперь мы умеем:

- ✓ выполнять операции с объектами файловой системы — папками и файлами
- ✓ определять свойства объектов файловой системы.